

“NIÑEZ 2.0. NIÑOS EN UN MUNDO DIGITAL”

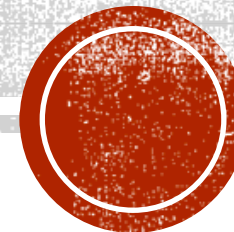
**SANTIAGO DE CHILE
28 DE AGOSTO DE 2018**

Dra. Carolina Duek

CONICET

**Universidad de Buenos
Aires**

Argentina

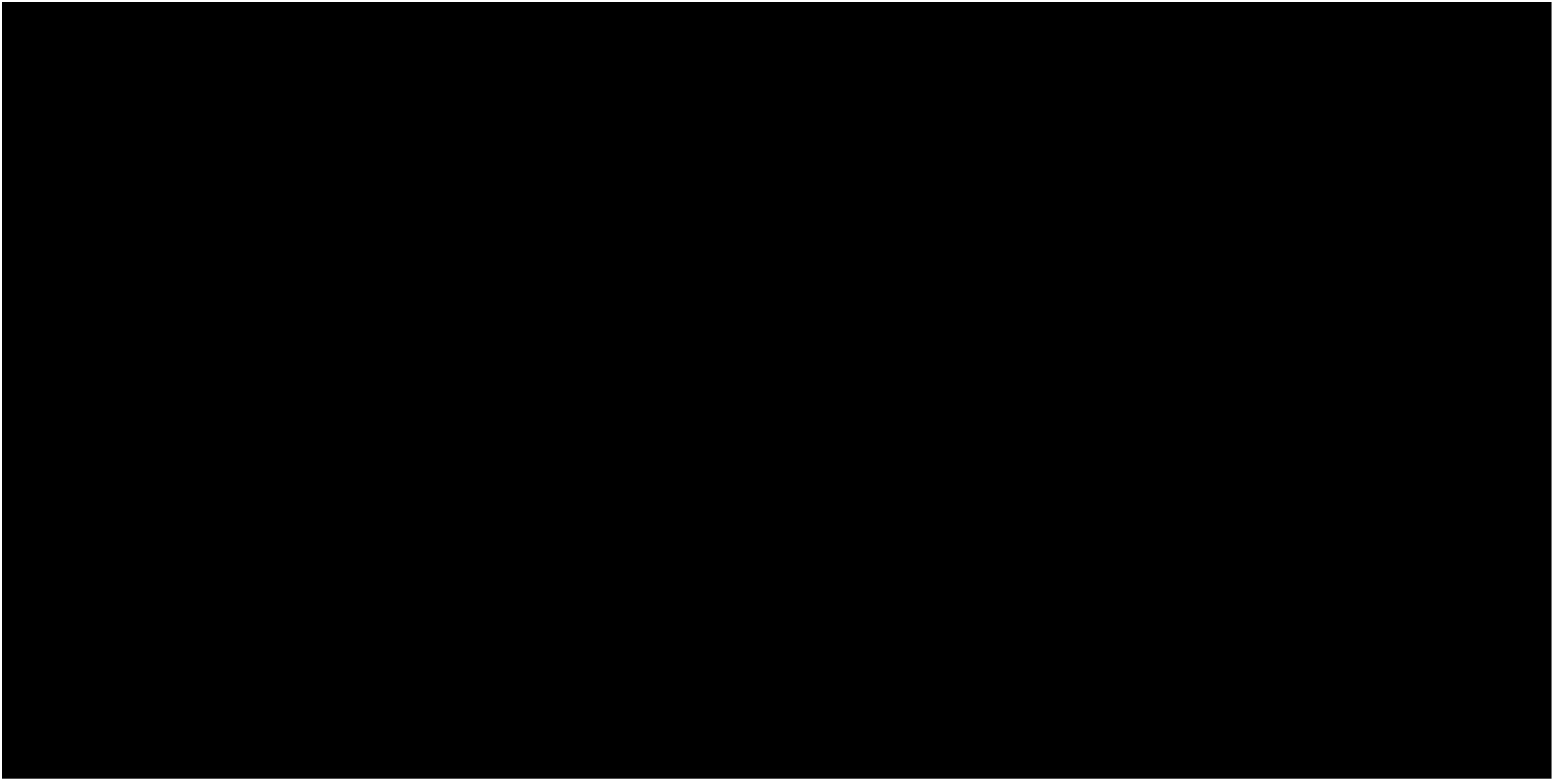


MITOS SOBRE LAS INFANCIAS Y LAS TECNOLOGÍAS



**1) “LOS CHICOS DE HOY
NACEN CON UN *MOUSE*
BAJO EL BRAZO”**





PALABRA CLAVE: CONSTRUCCIÓN

**La desconexión no
es la respuesta.**

**Las infancias se
construyen *con* y
entre otros adultos
y pares.**

**Naturalizar los
dispositivos es
convertir su
existencia en
invisible.**



**2) “LA RELACIÓN CON
LOS ADULTOS NO ES
LA DE ANTES”**





PALABRA CLAVE: ACOMPañAMIENTO

Desplazamiento del adulto y reubicación.



Negociaciones y reglas como claves de interpretación.



Romper con la tensión aburrimiento/entretenimiento.



**3) “LOS CHICOS YA NO
JUEGAN (NI SON) COMO
ANTES. TODO TIENE QUE
SER CON PANTALLAS”**





PALABRA CLAVE: VÍNCULO

**El mundo
adulto es
fundamental.**

**Los niños y
niñas nos
observan.**

**El tiempo es
la clave para
la
construcción.**



**4) “NOSOTROS
SABEMOS LO QUE TU
HIJO QUIERE”
(VOS NO)**





PALABRA CLAVE: INTERVENCIÓN

Intervenir es poner el cuerpo y ser parte.



Intervenir no es controlar.



Comprar no reemplaza la presencia.



NIÑEZ 2.0

**Analizar los
contextos.**



**Identificar el rol de
la socialización.**



**Estar/trabajar/criar
niños y niñas es
involucrarse CON
otros y PARA otros.**

